

Loi Binomiale

Exercice 1. On lance k fois un dé régulier à p faces (numérotées de 1 à p). Quelle est la probabilité d'avoir

- 1) au plus un 1
- 2) au moins un 1
- 3) exactement i fois 1, avec $0 \leq i \leq k$.

Exercice 2. Un laboratoire doit analyser N prélèvements pour déterminer ceux qui contiennent un corps C donné. On admet que pour un prélèvement quelconque, la probabilité qu'il contienne le corps C est p . On pose $q = 1 - p$ et on suppose que les prélèvements sont indépendants.

On répartit les prélèvements en g groupes d'effectif n ($N = ng$) et pour chaque groupe, on constitue un mélange à l'aide de quantités égales de chacun des n prélèvements. Si ce mélange ne contient pas le corps C , une seule analyse aura établi qu'aucun des n prélèvements du groupe ne contient le corps C . Si ce mélange contient le corps C , il faut alors analyser séparément les n prélèvements pour déterminer ceux qui contiennent le corps C : le nombre d'analyses faites pour le groupe est alors $n + 1$.

On désigne par X le nombre total d'analyses effectuées. Quelles sont les valeurs possibles de X ? Que représente $Y = \frac{X-g}{n}$? Déterminer les valeurs possibles de Y et les probabilités associées.

Probabilités conditionnelles

Exercice 3. Un paquet de 8 cartes est composé de 4 as et de 4 rois. On tire deux cartes de ce jeu et on cherche la probabilité P pour que ces deux cartes soient des as.

1. Déterminer P en considérant qu'un résultat d'expérience est une suite ordonnée de deux éléments pris sans répétition dans l'ensemble $\{AP, AT, AC, AK, RP, RT, RC, RK\}$.
2. Déterminer P en considérant qu'un résultat d'expérience est un sous-ensemble (suite non ordonnée) de deux éléments inclu dans $\{AP, AT, AC, AK, RP, RT, RC, RK\}$.
3. Déterminer P en utilisant les probabilités conditionnelles.

Exercice 4. Un paquet de 8 cartes est composé de 4 as et de 4 rois. On tire deux cartes de ce jeu. Calculer la probabilité pour que ces deux cartes soient des as

- 1) lorsqu'on ne sait rien a priori sur les deux cartes
- 2) lorsqu'on sait que l'une d'elles est un as
- 3) lorsqu'on sait que l'une d'elles est l'as de pique
- 4) lorsqu'on sait que la première est un as
- 5) lorsqu'on sait que la première est l'as de pique

Applications

Exercice 5 : Bit 0 ou 1 ?

Soit une source d'information binaire émettant une suite de bits indépendants avec $P(0) = 0.3$ et $P(1) = 0.7$. Ces informations binaires sont transmises vers un récepteur à travers deux canaux de transmissions distincts et indépendants. Ceux-ci sont perturbés de sorte qu'une probabilité d'erreur apparaît sur les deux canaux (on fera les applications numériques avec $P_{e_1} = 10^{-7}$ et $P_{e_2} = 2.10^{-7}$). A un certain instant, on reçoit de la première liaison un "0" et on reçoit de la deuxième liaison un "1". On cherche celui des bits "0" ou "1" qui a le plus de chance d'avoir été émis.

1) On appelle z_1 la sortie de la première liaison, z_2 la sortie de la deuxième liaison et b le bit émis. Déterminer $P[z_1 = 0|b = 0]$, $P[z_1 = 0|b = 1]$, $P[z_2 = 0|b = 0]$ et $P[z_2 = 0|b = 1]$.

2) Déterminer $P[b = 0|z_1 = 0, z_2 = 1]$ et $P[b = 1|z_1 = 0, z_2 = 1]$ et conclure.

Réponses

Exercice 1

La probabilité d'avoir i fois 1 sur k lancers est

$$P_i = C_k^i \left(\frac{1}{p}\right)^i \left(1 - \frac{1}{p}\right)^{k-i} \quad \text{pour } i = 1, \dots, k$$

avec $C_k^i = \frac{k!}{i!(k-i)!}$. On en déduit

1. $P_0 + P_1$
2. $1 - P_0$
3. P_i

Exercice 2

X est à valeurs dans $\{g, g + n, g + 2n, \dots, g + gn\}$

Y représente le nombre de groupes contenant le corps C donc

$$P[Y = k] = C_g^k (P_g)^k (1 - P_g)^{g-k} \quad k = 0, \dots, g$$

P_g est la probabilité qu'un groupe contienne le corps C donc $P_g = 1 - q^n$

Exercice 3

1)

$$P = \frac{\mathcal{A}_4^2}{\mathcal{A}_8^2}$$

2)

$$P = \frac{C_4^2}{C_8^2}$$

3)

$$\begin{aligned} P &= P \left[2^{\text{ème}} \text{ As} \mid 1^{\text{ère}} \text{ As} \right] P \left[1^{\text{ère}} \text{ As} \right] \\ &= \frac{3}{7} \frac{1}{2} = \frac{3}{14} \end{aligned}$$

Exercice 4

1) D'après l'exercice précédent

$$\frac{3}{14}$$

2)

$$\begin{aligned} \frac{P(2 \text{ As})}{1 - P(2 \text{ Rois})} &= \frac{3/14}{1 - 3/14} \\ &= \frac{3}{11} \end{aligned}$$

3)

$$\frac{P(2 \text{ As dont l'As de Pique})}{P(1^{\text{ère}} \text{ d'elle est l'As de Pique})} = \frac{3}{7}$$

4)

$$\frac{P(2 \text{ As})}{P(1^{\text{ère}} \text{ est un As})} = \frac{3}{7}$$

5)

$$\frac{P(2 \text{ As})}{P(1^{\text{ère}} \text{ est l'As de Pique})} = \frac{3}{7}$$

Exercice 5

1)

$$P_1 = 1 - P[0 \text{ erreur}] = 1 - (1 - q)^k$$

2)

$$P_2 = \sum_{i=t+1}^n C_n^i q^i (1 - q)^{n-i}$$

Exercice 7

On appelle b la sortie du premier canal et c la sortie du deuxième canal

$$\begin{aligned} P[0 \text{ émis} | b = 0, c = 1] &= \frac{P[b = 0, c = 1 | 0 \text{ émis}] P[0 \text{ émis}]}{P[b = 0, c = 1]} \\ &= \frac{P[b = 0, c = 1 | 0 \text{ émis}] P[0 \text{ émis}]}{P[b = 0, c = 1 | 0 \text{ émis}] P[0 \text{ émis}] + P[b = 0, c = 1 | 1 \text{ émis}] P[1 \text{ émis}]} \\ &= \frac{(1 - 10^{-7}) (2 \cdot 10^{-7}) (0.3)}{(1 - 10^{-7}) (2 \cdot 10^{-7}) (0.3) + (1 - 2 \cdot 10^{-7}) (10^{-7}) (0.7)} = 0.46 \end{aligned}$$

d'où $P[1 \text{ émis} | b = 0, c = 1] = 1 - 0.46 = 0.54$. C'est donc le bit 1 qui a le plus de chances d'avoir été émis.